

Den store magiskole – Kurser efteråret 1005

Der er 16 uger i efteråret.

Kursus i ... *er titlen*

Mester: *navnet på den, der står for undervisningen*

Krav: *er hvad man skal kunne for at deltage i undervisningen*

Varighed: *hvor mange uger; førend kurset er slut*

Sværhed: *angiver, hvad der skal rulles imod, for at bestå*

XP: *angiver Challenge Rating*

Beskrivelse:

Undervisning hos Mester og efterfølgende graduering

Mester: den enkelte elevs mester

Krav: Fuldtids elev på Troldmandsskolen

Varighed: 3+lv+1 uger*

Sværhed: Arcana** *klassisk formular:* DC 20+spell lv*2 / *ny formular:* DC 20+spell lv*2½

XP: *Klassisk formular* CR 1 (lv 1-3 troldmænd), 2 (lv 4-5 troldmænd), 3 (lv 7-8 troldmænd), X (lv 9 troldmænd)

XP: *Ny formular* CR 2 (lv 1-3 troldmænd), 3 (lv 4-5 troldmænd), 4 (lv 7-8 troldmænd), X (lv 9 troldmænd)

Beskrivelse: Undervisning hver eftermiddag hos Mester, hvor han vejleder og underviser i de grundlæggende magiske kunstner. Eleven lærer en formular af Mester i løbet af perioden (3+lv uger). Ved den efterfølgende graduering designer eleven yderligere en formular, som skal demonstreres ved gradueringen (1 uge).

*) Denne tid er sideløbende med kurserne. Den repræsenterer den minimumstid, der er mellem de enkelte gradueringer.

**) Hvis eleven har fulgt de tre+lv uger hos Mester får eleven +9 bonus til gradueringsprøven.

Kursus i et sprog

Mester: forskellige vismænd

Krav: [betale 2 skillpoints for et sprog]

Varighed: 6 uger

Sværhed: INT DC 7

XP: CR 3

Beskrivelse: Sprogundervisning – en blanding af hold undervisning, hvor eleverne praktiserer grammatik og udtale i kor, og selvstudier, hvor eleverne studerer syntaks og udvider deres vokabularier. For de øvede elever trænes også i magi på andre sprog.

Kursus i de inferiøre nabokulturer

Mester: Danira Vorshane, vismand

Krav: ingen

Varighed: 2 uger

Sværhed: Nobility/History/Local/Geography DC 10

XP: CR 1

Beskrivelse: Ved kulturstudierne lærer de studerende om Glantris naboer og om deres særegne skikke, så man ikke fornærmer de indfødte på en unødigt eller latterlig måde. Kurset underviser i takt, tone og magi blandt folk, der ikke forstå sig på Glantris ypperligste.

Rødder, bær og svampe – kilder til anderledes oplevelser

Mester: Adoncia de Belcadiz y Lorencias, troldmand

Krav: skal besidde Brew Potion-feat

Varighed: 3 uger

Sværhed: Arcana 15/Herbalist 11

XP: CR 3

Beskrivelse: Troldmanden med næsen i jorden belønnes med spændende fund, som troldmanden med næsen i bøgerne ikke gør. Kurset består af ekskursioner til skolens have, skolens kældre, den vesubiske marsk og hvis tiden tillader det, til et ydre plan, hvor der vokser et righoldigt planteliv. De studerende undervises i anvendelse og indtagelse af substanserne under kontrollerede forhold. Alle kursister bedes medbringe mindst en flaske modgift.

Særligt: Profession (Herbalist) er en Class Skill ved først kommende levelstigning.

Med højre hånds tommel og pegefinger ... hvordan man ryster trolddom ud af ærmet

Mester: "Jexia" Kruchilowskij, troldmand

Krav: ingen

Varighed: 3 uger

Sværhed: Arcana 15

XP: CR 4

Beskrivelse: Gennemgang af praktiske formularer på trængte områder, som torvedage eller skattedage, eller når man i en håndevending skal jage uovorne bønder væk, og man har en unge på armen. Praktisk magi for praktiske troldfolk.

Særligt: Intimidate er en Class Skill ved først kommende levelstigning.

Tramp og takt – militær magikunst

Mester: Angus Fitzgerald, officer i den glantriske hær

Krav: ingen

Varighed: 4 uger

Sværhed: Intimidate 10/Arcana 16

XP: CR 4

Beskrivelse: Disciplineret trolddom og magi under stress. Kan du dine formularer, når spyd og pile flyver dig om ørerne? Kan du finde alle dine remedier, mens fjenden galoperer imod dig med sænket lanse? Dette er kurset for fædrelandselskende troldmænd. Dit land har brug for dig.

Dracologiens kunst og historie

Mester: Aliana Nyraviel, troldmand

Krav: Knowledge (Arcana) 6 ranks

Varighed: 2 uger

Sværhed: Nobility/History 11 eller Arcana 17

XP: CR 2

Beskrivelse: Drager i glantrisk heraldik og kunst gennem 350 år, og hvorledes denne egenartede kunst opildner til fædrelandskærlighed i disse så trængte tider for vor smukke nation. Al undervisning indledes med patriotisk fællessang.

Horder, barbarer og andre rytterfolk

Mester: Eberhard Wechsen, vismand og tidl. gesandt

Krav: ingen

Varighed: 2 uger

Sværhed: History/Local/Geography DC 11

XP: CR 2

Beskrivelse: Et etnografisk kursus i de vilde folks mobile tilværelse, og hvorledes denne afspejler en mangel på høvisk og civiliseret sindelag. Kurset vil demonstrere glantrisk civilisations overlegenhed. En ekskursion til de øde sletter i Ethengarien er en obligatorisk del af kurset. *Særligt:* Ride er en Class Skill ved først kommende levelstigning.

Fra levende til nekrot

Mester: Ilja Chernov, troldmand

Krav: skal kunne kaste necromancy-spells

Varighed: 5 uger

Sværhed: Arcana DC 12

XP: CR 4

Beskrivelse: Kødets trængsler er mange, og den seriøst studerende troldmand lader sig ofte friste af den udøde tilværelse, da kost, søvn og ælde er de tre onder i laboratoriet. Dette kursus vil gennemgå historiske eksempler på transformationen til udød. *NB. Kursisterne skal hver uge rulle et Fortitude DC 8 eller få Filth Fever.*

Mørk magi i fuldt dagslys

Mester: Mihail Datko, troldmand

Krav: Skal kunne kaste necromancy-spells

Varighed: 5 uger

Sværhed: Spell Power DC 12 & Arcana 13

XP: CR 6

Beskrivelse:

I foråret 1004 anklagede Kejserriget Alphatia De Glantriske Fyrstedømmer for at praktisere forbudt magi, hvortil vi som frie troldmænd kun havde hån til overs. Kom til en introduktion i alt det, som de andre finder forbudt. Der vil være mange spændende øvelser. Kursisterne deltager under eget ansvar. *NB. To prøver skal bestås.*

"Med et svung ødelægger jeg min fjende ..."

Mester: Jerger Wütten, troldmand, officer i den glantrisk hær

Krav: Skal kunne kaste Evocation-spells

Varighed: 3 uger

Sværhed: Spell Power (Evocation) DC 12

XP: CR 4

Beskrivelse: Alotious fra Thyatis, kendt som sine digte om heroiske troldmænd i kamp, men ikke for sin veltalenhed, ligger med sit digt "Bjorn Tryllemester" navn til dette kursus i praktisk krigsmagi. Kursisterne skal medbringe egen tryllestav med enten ildkugler, lynkiler, isstorme eller lignende. Undervisningen foregår i skolegården, hvor vi vil praktisere trolldomsudøvelse, som var det på slagmarken. *NB. studerende vil, mens de har kurset, tage 1d6 i skade om dagen.*

Hyperkompleksitet i translokative dimensioner

Mester: Grev Alasdair MacAllister af Glenargyll

Krav: Indledende optagelsesprøve (Knowledge Planes DC 29)

Varighed: 10 uger

Sværhed: Knowledge Planes DC 33

XP: CR 10

Beskrivelse: Optagelsesprøve til det metamatematiske magiteoretiske kursus i det hyperkomplekse i translokative dimensioner er obligatorisk. De studerende introduceres for konsekvenserne af forbigående euklidiske strukturer på dybtliggende astrale mikroplaner.

Randbemærkninger i glantriske kokebøger

Mester: Jachim Hohenfels, bibliotekar og vismand

Krav: Lånerkort til vismændenes bibliotek

Varighed: 3 uger

Sværhed: Arcana 16

XP: CR 4

Beskrivelse: Den vordende alkymist og giftblander kan finde værdifulde notater i efterladte kokebøger, men at finde sådanne kokebøger er en kunst i sig selv. Kurset vil som udgangspunkt studere de efterladte opskrifter af Victoria Eloise Mysine og kursisterne vil blive introduceret til anvendelsen af indekseringssystemet Korvey, som Gerhard Fremdtod indekserede Den Glantri Skoles alkymistiske arkiver i årene 872 – 887 efter.

Drømmetydning og håndlæsning

Mester: Gertrud Engelhard, troldmand

Krav: ingen

Varighed: 3 uger

Sværhed: Arcana 15

XP: CR 3

Beskrivelse: Åben dit sind for de mystiske strømme omkring dig. Fremtiden giver ekkoer i de magiske felter, der omgiver den åbensindede troldmand, og som leder den søgende på vej mod en bedre fremtid. Engelhard demonstrerer sin originale urtete med urter plukket af mystikerne fra Kolossusbjergene, hvis potente kræfter frigør sindet og åbenbarer fremtiden.

Studier i de Quasielementære planer

Mester: Lucrecia diMalapietra, troldmand, repræsentant for familien diMalapietra

Krav: Knowledge (Planes) 7 ranks

Varighed: 4 uger

Sværhed: Planes 15

XP: CR 4

Beskrivelse: Teoretisk introduktion til de elementarspændingsfelter, der opstår der, hvor de klassiske elementer møde det positive og det negative energifelt. I disse hybridplaner opstår nye magiske energier og nye elementarvæsner udspringer af mødet.

Em, damp og fugt

Mester: Emeth Urbaal den Blå af Huset Silverston

Krav: Skal besidde Feather Fall, Levitate eller Fly

Varighed: 4 uger

Sværhed: Arcana/Planes 16

XP: CR 5

Beskrivelse: Luft-elementet er gennem sit suveræne position et magtfuldt element,

Kurset vil anskue forskellige former for kold luft, og der vil være forskning i varm luft. De studerende vil blive inddraget i den løbende forskning og vil bidrage med deres egne resultater. Røgt og pleje af flyvende ridedyr vil indgå i kurset.

Erewan kaligrafi

Mester: Desiree d'Amond, vismand

Krav: Scribe Scroll feat

Varighed: 6 uger

Sværhed: Dex DC7

XP: CR 6

Beskrivelse: Trolddom ligger i ordet, og ordet er nedfældet på papiret, og hvert et sving med pennen

former magien. Lær at forstå Erewan-elvernes tusindårige gamle trolddomskunst, og forbedr dine magiske skriftruller med elviske pennestrøg. Hver kursist skal medbringe kaligrafipenne.

Særligt: Efter kurset har hver kursist to Scrolls en spell, som kursisten har i tryllebog.

Når ord svigter

Mester: Talariawasi fra Erewan, troldmand

Krav: Dipl/inti/bluff 3 ranks

Varighed: 2 uger

Sværhed: Spell Power DC 12; hvis man har featen Silent Spell, er det DC 7

XP: CR 3

Beskrivelse: Tips og kneb for troldmanden, der finder sin tunge bundet med trolddom eller ledt kætteri. Den vittige troldmand kan komme til kort på slagmarken, men den kløgtige mestrer trolddomens kunst helt ud i sine fingerspidser. Lær på dette kursus at anvende trolddom uden ord.