

Den Store magiskole – undervisning for foråret 1005

Kursus i ... er titlen

Mester: navnet på den, der står for undervisningen

Krav: er hvad man skal kunne for at deltage i undervisningen

Varighed: hvor mange uger, førend kurset er slut

Sværhed: angiver, hvad der skal rulles imod, for at bestå

XP: angiver Challenge Rating

Beskrivelse:

Undervisning hos Mester og efterfølgende graduering

Mester: den enkelte elevs mester

Krav: Fuldtidslev på Troldmandsskolen

Varighed: 3+lv+1 uger*

Sværhed: Arcana** klassisk formular: DC 20+spell lv*2 / ny formular: DC 20+spell lv*2½

XP: Klassisk formular CR 1 (lv 1-3 troldmænd), 2 (lv 4-5 troldmænd), 3 (lv 7-8 troldmænd), X (lv 9 troldmænd)

XP: Ny formular CR 2 (lv 1-3 troldmænd), 3 (lv 4-5 troldmænd), 4 (lv 7-8 troldmænd), X (lv 9 troldmænd)

Beskrivelse: Undervisning hver eftermiddag hos Mester, hvor han vejleder og underviser i de grundlæggende magiske kunstner. Eleven lærer en formular af Mester i løbet af perioden (3+lv uger). Ved den efterfølgende graduering designer eleven yderligere en formular, som skal demonstreres ved gradueringen (1 uge).

*) Denne tid er sideløbende med kurserne. Den repræsenterer den minimumstid, der er mellem de enkelte gradueringer.

**) Hvis eleven har fulgt de tre+lv uger hos Mester får eleven +9 bonus til gradueringssprøven.

Kursus i et sprog

Mester: forskellige vismænd

Krav: [betale 2 skillpoints for et sprog]

Varighed: 6 uger

Sværhed: INT DC 7

XP: CR 3

Beskrivelse: Sprogundervisning – en blanding af hold undervisning, hvor eleverne praktiserer grammatik og udtale i kor, og selvstudier, hvor eleverne studerer syntax og udvider deres vokabularier. For de øvede elever trænes også i magi på andre sprog.

Kursus i de inferiøre nabokulturer

Mester: Vismænd Danira Vorshane

Krav: ingen

Varighed: 2 uger

Sværhed: Nobility/History/Local/Geography DC 10

XP: CR 1

Beskrivelse: Ved kulturstudierne lærer de studerende om Glantris naboe og om deres særegne skikke, så man ikke fornærmer de indfødte på en unødigt eller latterlig måde. Kurset underviser i takt, tone og magi blandt folk, der ikke forstå sig på Glantris ypperligste.

Kursus i de glantriske folks historie

Mester: Aswaludiel, troldmand

Krav: Knowledge (Nobility) 4 ranks

Varighed: 7 uger

Sværhed: Nobility DC 12

XP: CR 5

Beskrivelse: Et vigtigt kursus, som giver vordende fyrster og fyrstinder indblik den glantriske nations storslåede historie, hvor alle de højdepunkter som formede vort folk fremhæves. De studerende skal medbringe bogen ”De glantriske folks historie”.

Tjenende ånder – røgt, opdragelse og udformning

Mester: Gherid Rienza, troldmand

Krav: besidde evnen til at få en familiar

Varighed: 3 uger

Sværhed: Arcana DC15

XP: CR3

Beskrivelse: Kursus i at omgås forskellige former for tjenende ånder (familars), både levende dyr, udøde dyr, elementarånder, konstrukter og des lige, samt hvorledes de passes og plejes, så skandaløse episoder, såsom skænderier med en tjenende ånd ved baller, ikke finder sted, eller at de tjenende ånder ikke gør upassende ting ved sociale arrangementer.

Du med din diplomat – storpolitik for nybegyndere

Mester: Eberhard Wechsen, vismand og tidl. gesandt

Krav: besidde Detect Thoughts, charisma/diplomati-forbedrende spell eller 4 ranks i diplomacy

Varighed: 6 uger

Sværhed: Diplomacy DC11

XP: CR5

Beskrivelse: Sådan undgår du at fornærme andre staters gesandter. I andre riger kan folk uden trolddomskunnen eller uden at stamme fra fornemme troldmandsslægter blive udpeget til at besidde betydningsfulde poster som diplomater og gesandter, og da de ikke har lært at omgås proper fornemme folk, kan du meget let komme til at fornærme dem. Med dette kursus gives et blik ind i hovedet på fremmede rigers udsendinge – thyatiske forhandlere, karameikanske riddere, darokinske diplomater fra Darokins Diplomatiske Korps, sindhi udsendinge, ierendi repræsentanter og minrothadianske gildefolk. Der vil være ekskursioner rundt om i Glantri hovedstad for at se på de andre rigers udsendinge.

Særligt: Dipl./Bluff er en class-skill ved først kommende levelstigning.

Jordens kræfter – sådan indretter du dit første len

Mester: Charlotte Aposan, troldmand

Krav: ingen

Varighed: 6 uger

Sværhed: Arcana/Architecture/Nobility DC 15

XP: CR4

Beskrivelse: Kursus for de elever, der allerede nu planlægger indretningen af deres første len. Jorden rummer usædvanlige kræfter, som den flittige troldmand

kan udnytte til at fremme sin forskning i trolddom og til indretningen af sit gods. Manifester jordvarme, kanaliser krystalenergi og lokaliser guldårer. Hvis der er interesse blandt eleverne, vil der også være en kort præsentation af, hvordan muld får øget sin frugtbarhed, så urterhaver til eliksirproduktion kan udvikles.

Inkorporeale gengangere – de uhåndterbare udøde

Mester: Ilja Chernov, troldmand

Krav: skal kunne kaste necromancy-spells

Varighed: 4 uger

Sværhed: Arcana 14

XP: CR 4

Beskrivelse: De fleste nekromantikere ved, hvordan man omgås med zombier og skeletter, men hvor det er let at stykke en zombie sammen, eller holde en ghûl indespærret, så gælder der andre regler for spøgelse og lignende former for inkorporeale gengangere. I kurset vil de forskellige kategorier af inkorporeale gengangere blive gennemgået, samt de mest basale former for trolddom til håndtering af dem.

Kursus i de paraelementære planer

Mester: Lucrecia diMalapietra, troldmand

Krav: Knowledge (Planes) 7 ranks

Varighed: 5 uger

Sværhed: Planes DC 15

XP: CR 4

Beskrivelse: En introduktion til de para-elementære planer. Undervejs vil de studerende blive introduceret til planernes kulturer og praktisk geografi, samt præsenteret for de formularer, som er nødvendige for at overleve de para-elementære planer. Der vil være en ekskursion til et para-elementært plan (de studerende må under ingen omstændigheder tage væsner med sig hjem).

Tænk langsigtet - en elvisk tilgang til trolddom

Mester: Verrsanranha Erewan, troldmand

Krav: optagelsesprøve om at tænke langsigtet (i tålmodighed), CON DC 10

Varighed: 14 uger

Sværhed: Arcana/History DC19

XP: CR9

Beskrivelse: Megen undervisning i trolddom antager at hele forløbet skal vare højest ti år. På dette kursus introduceres eleverne til at tage sig tid og foretage langsigtet planlægning af trolddom, der strækker sig over perioder på 50-100 år. For kortlivede elever vil der også være en gennemgang af forskellige livsforlængende former for trolddom – der vil ikke være mulighed for at afprøve disse på kurset.

Obduktion på levende væsner

Mester: Mihail Datko, troldmand

Krav: preserve organ-cantrip

Varighed: 3 uger

Sværhed: Arcana 19/Heal 12

XP: CR 3

Beskrivelse: Hvorledes man udskærer og bevarer komponenter fra monstre. En række indvolde mister deres brugbarhed, idet monstret er dødt, og de skal derfor tages ud af monstrene, mens de er levende. Oplæring i at skære monstre op og få indblik i deres anatomiske sammensætning, så man kan finde de friske komponenter. Eleverne skal selv medbringe knive, krukke og læderremme.

Særligt: Heal er en class-skill ved først kommende levelstigning.

Indeksering af trolddom - find din formular hurtigere

Mester: Constanza diLamoria, bibliotekar og vismand

Krav: besidde to tryllebøger

Varighed: 5 uger

Sværhed: Arcana 15

XP: CR 4

Beskrivelse: Eleverne oplæres i at finde deres formularer hurtigere. Megen undervisningstid går tabt ved, at elever er for lang tid om at finde deres trylleformularer. Med dette kursus undervises der i fem mest almindelige former for indeksering: Den sorte tommel, vejledende stikord, glødende tekst, belcadisisk ordfindning og magisk auto-opslag. Medbring egen tryllebog.

Leksigrafiske oplysninger i tryllebøgers maginer

Mester: Jachim Hohenfels, bibliotekar og vismand

Krav: "lånerkort" til vismændenes bibliotek

Varighed: 2 uger

Sværhed: Arcana 15

XP: CR2

Beskrivelse: Nogle af de vigtigste kommentarer til trolddomslitteratur er foretaget i marginerne til tryllebøger. I dette kursus introduceres eleverne til en række praktiske måder at finde disse marginnotater på. Der vil desuden være en præsentation af Biscotti-metoden, der i dag anvendes af de fleste troldmænd til at foretage marginnotater,

Krystalkuglekommunikation – en introduktion til krystalinsk resonansteori

Mester: Gabrielle d'Garagne, troldmand

Krav: ingen

Varighed: 7 uger

Sværhed: Arcana 22

XP: CR6

Beskrivelse: Gennemgang af teorien bagved krystalkugler. Eleverne vil blive introduceret for de nyeste teorier inden for krystalmatricers samklang, og der vil være en praktisk introduktion til, hvorledes man kontrollerer en krystalkugle for reflektiv dissonans.

Kursus om refleksiv magi i pseudo-euklidisk fysik

Mester: Grev Alasdair McAllister af Glenargyll

Krav: Indledende optagelsesprøve (Knowledge Planes DC 28)

Varighed: 11 uger

Sværhed: Knowledge Planes DC 32

XP: CR 9

Beskrivelse: Foredrag om når trolddom eksponeres for pseudo-euklidiske strukturer i spændingsfeltet mellem 5. og 6. dimension opstår en metamorph resonans, der skaber mikrosvinginger i overfladen på sfæriske mikroplaner, når disse betragtes fra det dybe astral plan.

Med klar og tydelig stemme

Mester: Tolores diAlvar, radhyrde og sanger

Krav: Dipl./Inti./Singing 4 ranks eller aflægge stemmeprov ved kursusstart (CHR DC 8)

Varighed: 3 uger

Sværhed: Dipl./Inti./Singing DC 12

XP: CR 3

Beskrivelse: Mange troldmænd oplever, at de under pres ikke har fuld kontrol over deres stemme. Ildkugler, lynkiler og tordenstorme kan gå grueligt galt, hvis man hakker og stammer sig gennem formularen, og mere end en troldmand har mistet venner og bekendte på fejludtalelser af trylleord. Med dette kursus lærer du stemmekontrol, så du kan udtale dine trylleformularer under stress, eller få opmærksomheden, så folk kan se, at du kaster formularer – der er intet værre end at præsentere ens nyeste formular, og ingen opdager, at man har kastet den.

Særligt: Inti/Dipl./Singing er en class-skill ved først kommende levelstigning.

Når planter spiser mennesker

Mester: Nitti Alvordori, vismand

Krav: ingen

Varighed: 5 uger

Sværhed: Arcana 20/Herbalist DC 10/Heal DC14

XP: CR 6

Beskrivelse: I 897 blev resterne af troldmanden Herdrich van Uggen fundet i sit drivhus. Kun hans kutte og ben var tilbage, resten var blevet fortæret af Skyttebusk. En lang række af de planter, som troldmænd anvender til at vogte deres hjem, er svære at kontrollere og medfører hvert år en stribe ulykker. Dette kursus er for de troldmænd, der vil lære at omgås kødædende planter, både de stationære og de mobile sorter. Vi besøger drivhuse og bliver præsenteret for de forskellige arter af planter. Eleverne skal selv medbringe handsker.

Særligt: Profession (Herbalist) er en class-skill ved først kommende levelstigning