

Troldfolk – udstyr og magisk udstyr

Klip udstyrspakkerne ud og brug dem, som passer på udstyrsevnen og magisk udstyrsevne.

Tryllebog
Daggert (1t4; dødeligt stik)
Slynge (1t4; pletskud), 20 sten
2 små sække, fyrtøj, 5 fakler, 2
stearinlys, hammer med 6 spigre,
kridt, sygrej, tæppe
10 sølvstykker
5 dagsrationer

Udstyrsevne 3-4

Tryllebog
Slagkofte (+2 forsvar)
Daggert (1t4; dødeligt stik)
Spyd (1t6; spiddet)
Slynge (1t4; pletskud), 20 sten
2 små sække, stor sæk, fyrtøj, 5
fakler, 2 flasker olie, reb, pen og
blæk, 4 pergamentark, tæppe
15 sølvstykker, 5 dagsrationer

Udstyrsevne 5-8

Tryllebog
Træskjold (+1 forsvar)
Slagkofte (+2 forsvar)
Daggert (1t4; dødeligt stik)
Kølle (1t8; slå omkuld)
Slynge (1t4; pletskud), 20 sten
rygsæk, fyrtøj, olielampe, 2 flasker
olie, 2 stearinlys, reb, pen og blæk,
8 pergamentark, tæppe
25 sølvstykker, 8 dagsrationer

Udstyrsevne 9-12

Tryllebog
Læderkyras (+3 forsvar),
Daggert (1t4; dødeligt stik)
Sværd (1t8; afvæbne)
rygsæk, lille sæk, fyrtøj, lanterne, 1
flaske olie, reb med entrehage,
fløjte, spejl, hammer med 6 spigre,
tæppe
35 sølvstykker, 10 dagsrationer

Udstyrsevne 13-16

Tryllebog
Træskjold (+1 forsvar)
Læderkyras (+3 forsvar),
Daggert (1t4; dødeligt stik)
Sværd (1t8; afvæbne)
Armbrøst (1t6; pletskud), 20 bolte
rygsæk, stor sæk, fyrtøj, lanterne, 3
flasker olie, reb med entrehage,
horn, sølvspejl, tæppe, træskrin
45 sølvstykker, 12 dagsrationer

Udstyrsevne 17-18

Begærets mønt (bruges til at
kræve en andens ejendel; +4 bonus
på at kræve det mod resistens; kan
anvendes 1 gang)

Magisk udstyrsevne 3-4

Helbredende pulver (giver 2
førstehjælpsterninger til sårede i
pulverskyen; 1 dosis)

Magisk udstyrsevne 5-8

Helbredende drik (2 doser; 1
førstehjælpsterning)
Dødemandsstøv (giftigt pulver;
3t10 i skade)

Magisk udstyrsevne 9-12

Modgiftsdrik (nyt tjek mod gifte
etc.; 2 doser)
Sovepulver (kastes efter folk eller i
ild; får folk til at sove)
Flammepulver (kastes på ild;
eksplosion fulgt af tæt røg)

Magisk udstyrsevne 13-16

Lykkemønt (fordel på et tjek; virker
1 gang)
Begærets mønt (bruges til at kræve
en andens ejendel; +4 bonus på at
kræve det mod resistens; kan
anvendes 1 gang)
Flammepulver (kastes på ild;
eksplosion fulgt af tæt røg)
Sovepulver (kastes efter folk eller i
ild; får folk til at sove)
Drømmelys (kan i drømme få svar
på problem)
Vågelys (holder udøde på afstand)

Magisk udstyrsevne 17-18