

Elvere – udstyr og magisk udstyr

Klip udstyrspakkerne ud og brug dem, som passer på udstyrsevnen og magisk udstyrsevne.

Tryllebog
Kortsværd (1t6; afvæbne)
Slynge (1t4; plets kud), 20 sten
Daggert (1t4; dødeligt stik)
Læderkyrads (+3 forsvar)
2 små sække, fyrtøj, 5 fakler, 2 stearinlys, hammer med 6 spigre, kridt, sygrej, tæppe, 10 sølvstykker, 3 elverbrød

Udstyrsevne 3-4

Tryllebog
Kortsværd (1t6; afvæbne)
Kortbue (1t6; plets kud), 20 pile
Daggert (1t4; dødeligt stik)
Træskjold (+1 forsvar)
Læderkyrads (+3 forsvar)
2 små sække, stor sæk, fyrtøj, 5 fakler, 2 flasker olie, reb, pen og blæk, 4 pergamentark, tæppe, 15 sølvstykker, 4 elverbrød

Udstyrsevne 5-8

Tryllebog
Sværd (1t8; afvæbne)
Kortbue (1t6; plets kud), 20 pile,
Daggert (1t4; dødeligt stik)
Træskjold (+1 forsvar)
Læderkyrads (+3 forsvar)
rygsæk, fyrtøj, olielampe, 2 flasker olie, 2 stearinlys, reb, pen og blæk, 8 pergamentark, tæppe, 25 sølvstykker, 5 elverbrød

Udstyrsevne 9-12

Tryllebog
Langbue (1t6; plets kud), 20 pile
Sværd (1t8; afvæbne)
Daggert (1t4; dødeligt stik)
metalskjold (+2 forsvar)
ringbrynje (+5 forsvar),
rygsæk, lille sæk, fyrtøj, lanterne, 1 flaske olie, reb med entrehage, fløjte, spejl, hammer med 6 spigre, tæppe, 35 sølvstykker, 7 elverbrød

Udstyrsevne 13-15

Tryllebog
Langbue (1t6; plets kud), 20 pile
Sværd (1t8; afvæbne)
Daggert (1t4; dødeligt stik)
metalskjold (+2 forsvar)
skældpanser (+6 forsvar)
rygsæk, stor sæk, fyrtøj, lanterne, 3 flasker olie, reb med entrehage, horn, sølvspejl, tæppe, træskrin, 45 sølvstykker, 10 elverbrød

Udstyrsevne 16-18

Lykkemønt (*fordel* på et tjek; virker 1 gang)
Helbredende drik (2 dose; 1 førstehjælpsterning)

Magisk udstyrsevne 3-4

Smedemønt (Øger chancen for at aktivere et våbens *effekt*; anvendes 1 gang om dagen)
Helbredende drik (2 dose; 1 førstehjælpsterning)

Magisk udstyrsevne 5-8

Elverstøvler (+2 liste og snige)
Helbredende drik (2 dose; 1 førstehjælpsterning)

Magisk udstyrsevne 9-12

Elverkappe (+4 skjule sig)
Helbredende drik (2 dose; 1 førstehjælpsterning)

Magisk udstyrsevne 13-15

Elverklinge (+1 skade mod orker; indgyde håb)
Helbredende drik (2 dose; 1 førstehjælpsterning)
Trylledrik med **Tordenblod**
Magisk lys (**åndeskær**)

Magisk udstyrsevne 16-18