

Elvere – udstyr og magisk udstyr

klip de udstyrspakker ud, som passer til karakteren, og brug dem

<p>Tryllebog Kortsværd (1t6; afvæbne) Slynge (1t4; plets kud), 20 sten Daggert (1t4; dødeligt stik) Læderkyrads (+3 forsvar) 2 små sække, fyrstøj, 5 fakler, 2 stearinlys, hammer med 6 spigre, kridt, sygrej, tæppe, 10 sølvstykker, 3 elverbrød</p>	<p>Tryllebog Kortsværd (1t6; afvæbne) Kortbue (1t6; plets kud), 20 pile Daggert (1t4; dødeligt stik) Træskjold (+1 forsvar) Læderkyrads (+3 forsvar) 2 små sække, stor sæk, fyrstøj, 5 fakler, 2 flasker olie, reb, pen og blæk, 4 pergamentark, tæppe, 15 sølvstykker, 4 elverbrød</p>	<p>Tryllebog Sværd (1t8; afvæbne) Kortbue (1t6; plets kud), 20 pile, Daggert (1t4; dødeligt stik) Træskjold (+1 forsvar) Læderkyrads (+3 forsvar) rygsæk, fyrstøj, olielampe, 2 flaske olie, 2 stearinlys, reb, pen og blæk, 8 pergamentark, tæppe, 25 sølvstykker, 5 elverbrød</p>
Udstyrsevne 3-4	Udstyrsevne 5-8	Udstyrsevne 9-12
<p>Tryllebog Langbue (1t6; plets kud), 20 pile Sværd (1t8; afvæbne) Daggert (1t4; dødeligt stik) metalskjold (+2 forsvar) ringbrynje (+5 forsvar), rygsæk, lille sæk, fyrstøj, lanterne, 1 flaske olie, reb med entrehage, fløjte, spejl, hammer med 6 spigre, tæppe, 35 sølvstykker, 7 elverbrød</p>	<p>Tryllebog Langbue (1t6; plets kud), 20 pile Sværd (1t8; afvæbne) Daggert (1t4; dødeligt stik) metalskjold (+2 forsvar) skældpanser (+6 forsvar) rygsæk, stor sæk, fyrstøj, lanterne, 3 flasker olie, reb med entrehage, horn, sølvspejl, tæppe, træskrin, 45 sølvstykker, 10 elverbrød</p>	<p>Lykkemønt (fordel på et tjek; virker 1 gang) Helbredende drik (2 doser; 1 førstehjælpsterning)</p>
Udstyrsevne 13-15	Udstyrsevne 16-18	Magisk udstyrsevne 3-4
<p>Smedemønt (Øger chancen for at aktivere et våbens <i>effekt</i>, anvendes 1 gang om dagen) Helbredende drik (2 doser; 1 førstehjælpsterning)</p>	<p>Elverstøvler (+2 liste og snige) Helbredende drik (2 doser; 1 førstehjælpsterning)</p>	<p>Elverkappe (+4 skjule sig) Helbredende drik (2 doser; 1 førstehjælpsterning)</p>
Magisk udstyrsevne 5-8	Magisk udstyrsevne 9-12	Magisk udstyrsevne 13-15
<p>Elverklinge (+1 skade mod orker; indgyde håb) Helbredende drik (2 doser; 1 førstehjælpsterning) Trylledrik med Tordenblod Magisk lys (åndeskær)</p>	<p><i>Obs: Beskrivelserne af de magiske tings effekter er gjort i kort form. Læs nærmere om tingenes effekter i beskrivelserne af dem i heftet om magiske skatte</i></p>	
Magisk udstyrsevne 16-18		

