

Fastaval rollespillergilde



Organiseret af Fastaval rollespillergilde.

En HelCon af Morten Greis Petersen til Fastaval 2013.

En meget stor tak til Cecilie Hansen for tålmodighed og feedback, og en stor tak til Henri Maegaard for designet af logo, samt Tak til Troels Pedersen, Uffe Thorsen, Tobias Bindslet og Nis Baggesen for feedback.



Medlemsskab af Fastaval rollespillergilde

Spiller man med i Hinterlandet som spiller eller spillerleder, er man medlem af Fastaval rollespillergilde.

Man kan melde sig i gildelokalet og blive registreret af en fastaval krønikør som bevis på ens mangeårige medlemsskab og dedikation til gildet og få æren af at skilte med sit medlemsskab - og spiller man med i Hinterlandet, kan man vise de andre spillere, hvor sej en rollespiller man er.

Fastaval rollespillergilde består af gildespillere, gildespillede og krønikører.

Fastaval gildespiller

Fastaval rollespillergildes rollespillere – eller gildespillere, som de traditionelt kaldes – er blandt de dygtigste rollespillere. De besidder unikke evner ud i terningkast, regeltolkning og rollefordybelse, foruden deres overlegne evner udi korttegning, ærefuldt spil og hæderlig opførsel.

Udveksling af erfaringer

Fastaval gildespillere er velkomne til at udveksle erfaringer og fortælle om deres eventyr, men enhver ærefuld gildespiller udviser også forståelse for at bevare overraskelsen og gemme de gode oplevelser til andre spillere. Fortæl gerne om dine eventyr, men afslør ikke alle hemmelighederne over for andre, så de kan nyde samme scenarie.

Udveksling af kort

Udforskningen af hulesystemer medfører traditionelt også en kortlægning af dem, og kortet rummer både gode minder og praktiske informationer. Ønsker man at udveksle et kort over et hulesystem til en anden gildespiller, bør man sikre sig, at kortet lever op til Fastaval rollespillergildes standarder:

- 1) Kun et delvist kort (enten uddrag af et hulesystem eller højst et niveau i et flerlagshulesystem)
- 2) Farvet med kaffe eller te (eller på lignende vis er givet den rette patina)
- 3) Brændt i kanterne (gøres varsomt og under sikre forhold)

Udveksling af magisk udstyr

Helte finder magiske skatte, og helte, som er af sted på samme ekspedition, kan udveksle udstyr, men det sker, at en gildespiller ønsker at udveksle magisk udstyr med en anden gildespiller, selvom de ikke er af sted på samme ekspedition. Sådanne overdragelser skal foretages underbesigtigelse af en Fastaval Krønikør, som bogfører overdragelsen.

Fastaval gildespillede

Spilledeerne på Hinterlandet er alle Fastaval gildespillede, og de er særligt udvalgte til deres poster. De er en ekstraordinær gruppe af rollespillere, der har fået pålagt sig et yderst vigtigt hverv, og med det hverv kommer en løn i form af ekstra Gilde-point og i form af særlige regelsupplementer.

Mikro-supplement

Fastavals gildespillede får udleveret et af supplementerne omtalt i nedenstående liste.

Magiske skatte

Gildespillede skal være opmærksomme på, at magiske skatte er sjældne og eftertragtede ressourcer, som det sker at gildespillerne udveksler hinanden imellem. Gildespillede bør derfor sikre sig, at udleverede unikke magiske skatte bliver registreret efter hver spilgang hos Fastavals krønikører.



Fastaval rollespillergilde – Hinterlandet

Fastaval krønikører

Alle aktiviteter registreres af Fastaval krønikører, som nedskriver overdragelser af magiske skatte, håndterer regeldisputer, certificerer karakterark og kontrollerer og disitruerer gilde-supplementer og sikrer, at hulesystemer og mikro-supplementer er i overensstemmelse med Fastaval rollespillergildes retningslinjer.

Registrering af overdragelse af magisk udstyr

Fastavals krønikører har til opgave at registrere overdragelsen af magiske skatte, som finder sted uden for Hinterlandekspeditionerne og for kontrol af besiddelsen af magiske skatte.

At optjene Gilde-point

Alle medlemmer af Fastaval rollespillergilde har et antal gilde-point, og de kan optjene flere i løbet af Fastaval.

- For hver spilblok man er medlem af Fastaval rollespillergilde, men ikke spiller med i Hinterlandet kan man **optjene 1 point**.
- Hver GDS-tjans **giver 2 point**.
- Hver spilledertjans på Fastaval **giver 2 point**, og hver Hinterland spilledertjans **giver 4 point**.

Gildepoint kan bruges, når man spiller Hinterlandet til at aktivere forskellige ting eller erhverve sig særlige mikro-supplementer.

At anvende Gilde-point

Hver Fastaval gilderollespiller har en Gilde-point, som kan spenderes på følgende:

Der hviler en forbandelse over de terninger ...

- du kan spendere 2 Gilde-point til at erklære, at der hviler en forbandelse over en terning. Terningen må ikke bruges mere ved indeværende spilgang.

At mane terningeforbandelser

- du kan spendere 3 Gilde-point på at rense en terning, som det er erklæret, der hviler en forbandelse over, og terningen må tages i brug igen. For at rense terningen for sin forbandelse, skal der gennemføres et lille ritual.

Mine korttegningsevner er for rå ...

- du kan spendere 2 Gilde-point for at få spilleleder til at korrigere en fejl på dit kort, forudsat du fortæller de andre spillere, hvor sej en korttegner du er, og at du derfor ikke kan fejle din korttegning.

Jeg har spillet dette her før ...

- du synes at mindes at have udforsket hulesystemet en gang før, måske sidste år på Fastaval? Du kan spendere 4 Gilde-point, og spilleleder giver dig nogle hints til, hvad der gemmer sig rundt om hjørnet, bag døren eller lignende, eller om du er ved at træde ind i en fælde.

Selvfølger jeg huskede jeg det stykke udstyr ...

- du kan spendere 2 Gilde-point og få lov til at købe et stykke almindeligt udstyr (ikke våben, rustning eller magisk grej) her og nu, for selvfølgelig havde du husket at købe det udstyr.



Fastaval rollespillergilde – Hinterlandet

Jeg er for sej til det her ...

- du kan spendere Gilde-point på at tildele din karakter eventyr-point. Din karakter kan ikke erhverve flere point, end der skal til for at karakteren kan stige til niveau 2. Pointene skal spenderes udenfor, ikke nede i et hulesystem. Hvert Gilde-point giver 100 eventyrpoint.

Min anden karakter er en ...

- med Gilde-point kan du udskifte din nuværende karakter med en anden karakter, som er et niveau lavere end din nuværende. Din nuværende karakter skal være i live for at du kan udskifte den med en anden. Det koster 4 Gilde-point at udskifte din karakter.

Et råd fra en erfaren rollespiller ...

- med Gilde-point kan du give et boost til en karakter, som er på et lavere niveau end dig selv. Des større forskellen på jeres niveauer er, des større bonus kan du tildele. For hvert Gilde-point spenderet kan du give en bonus før terningkastet. Bonuset er forskellen i niveau mellem jeres karakterer (dvs. en karakter på niveau 5 kan give en +2 bonus til en karakter på niveau 3).

Mikro-supplementer

Af regelbogen til Hinterlandet fremgår det, at alle officielle Fastaval rollespillergilde supplementer er gyldige, uanset hvad spilleleder måtte mene om det, så længe spilleren har et officielt eksemplar af reglerne ved hånden. Det er med andre ord muligt at anskaffe sig ekstra regler til Hinterlandet, som giver særlige fordele, adgang til nye klasser, formularer og udstyr eller bare ekstra evner til karaktererne. Nogle supplementer er ret almindelige, andre er ret så sjældne.

Fastavals gildespilleledere, som har taget det fornemme hverv på sig at guide spillerne gennem Hinterlandet og sikre sig, at de får en god oplevelse, har som deres gilde-privilegier adgang til særlige supplementer.

Andre af disse supplementer kommer i spil fra andre dele af Fastaval, som f.eks. via infonauterne og Penguin Brainfood.

Udvalgte Fastaval rollespillergilde mikro-supplementer

- **Elver** – en ny klasse til Hinterlandet, hvor man spiller elver
- **Hinterlænding** – en ny klasse, hvor man spiller hinterlænding
- **Gøremål ved fæstningen:** Kroen – giver mulighed for at besøge en kro, inden man drager på eventyr (af NHB).
- **Gøremål ved fæstningen:** Smedien - giver mulighed for at besøge en smedie, inden man drager på eventyr (af NHB).
- **Gøremål ved fæstningen:** Badstuen - giver mulighed for at besøge en badstue, inden man drager på eventyr (af NHB).
- **Gøremål ved fæstningen:** Garnisonen - giver mulighed for at besøge garnisonen, inden man drager på eventyr (af NHB).
- **Det kejserlige kartografiske selskab** – giver mulighed for at karakteren kan erhverve sig en kommission fra selskabet og derved tjene både penge og eventyrpoint for korttegning og tilhørende beskrivelser (af NHB).
- **Penguin Brainfood-supplementet** – giver mulighed for at finde urter med særlige evner samt magiske skatte, der er beslægtet med spise og drikke.
- **Generalens ådselslusker** – en ekstra styg ådselslusker, som er opdrættet af generalen, og strejfer rundt i ødemarken, og spilleleder har chancen for at sende efter spillernes karakterer.
- **Den døde eventyrer** – andre eventyrere har allerede været i hulerne, men ikke alle slap levende ud, og man kan støde deres lig og se, hvad de render rundt med af magiske ting, udstyr og skattekort.



Fastaval rollespillergildes baggrund

Her er lidt om Fastaval rollespillergilde selv. Gildet har en lang og stolt tradition, som det er værd at mindes.

Fastaval gilde er en af de ældste rollespilsgilder i Danmark. Gildet¹ blev stiftet af en gruppe dedikerede E&E-spillere, der savnede gode lokaler og et sammenhold om deres rollespil. De gik sammen og dannede gildet Fastaval rollespillergilde for Aarhus' Elefanter & Eventyrere-spillere. Gildet har altid været på forkant med udviklingen inden for europæisk rollespil, og gildet var således blandt de første til at indføre **Indien: Udforskningen fra England** og **Reiziger – Handelavontuur in het verre oosten**. Med nye rollespil kom flere rollespillere, og gildet ændrede titel. Under hårde formandskampe i 80'erne skiftedes navnet til det nuværende Fastaval rollespillergilde, om end det optræder i daglig tale typisk som Fastaval gildet.

Fastaval gilde holder sit jubilæum påsken 2013, og der arrangeres et kæmpe scenarie for alle gildets deltagere og spilgrupper, som sammen kommer til at dyste om at fælde Lichkongen fra Ascalon, som har sin dæmoniske trolddomsgrav skjult i Hinterlandet.

Hinterlandet er for alle gildets medlemmer, og det er skrevet for at fejre rødderne til de mange rollespil, der i dag spilles af foreningens medlemmer.

¹ Fastaval gilde er et af de ældste og mest prominente gilder i Danmark, selvom titlen er misvisende, idet gilderne ophørte i 1848 i forbindelse med den på det tidspunkt kommende Grundlovs indførelse, og Fastaval gilde er formelt set en forening. Fastaval bibeholdt sit navn og stiftedes som en forening, der ca. 40 år senere skiftede navn.

