

Skattejæger – udstyr og magisk udstyr

klip de udstyrspakker ud, som passer til karakteren, og brug dem

	<p>Træskjold, slagkofte, daggert, kølle, spyd, kortbue, 20 pile Tyveværktøj, 2 små sække, stor sæk, fyrtøj, 5 fakler, 2 flasker olie, reb, pen og blæk, 4 pergamentark, tæppe, 15 sølvstykker, 6 dagsrationer</p> <p>Udstyrsevne 6-8</p>	<p>Træskjold, læderkyras, daggert, slagøkse, kortbue, 20 pile Tyveværktøj, rygsæk, fyrtøj, olielampe, 2 flaske olie, 2 stearinlys, reb, pen og blæk, 8 pergamentark, tæppe, 25 sølvstykker, 7 dagsrationer</p> <p>Udstyrsevne 9-12</p>
<p>Metalskjold, læderkyras, daggert, sværd, kortbue, 20 pile Tyveværktøj, rygsæk, lille sæk, fyrtøj, lanterne, 1 flaske olie, reb med entrehage, fløjte, spejl, hammer med 6 spigre, tæppe, 35 sølvstykker, 6 dagsrationer, 6 tørrede rationer</p> <p>Udstyrsevne 13-16</p>	<p>Metalskjold, læderkyras, daggert, sværd, langbue, 20 pile Tyveværktøj, rygsæk, stor sæk, fyrtøj, lanterne, 3 flasker olie, reb med entrehage, horn, sølvspejl, tæppe, træskrin, 45 sølvstykker, 6 dagsrationer, 8 tørrede rationer</p> <p>Udstyrsevne 17-18</p>	<p>Lykkemønt (fordel på et tjek; virker 1 gang), Helbredende trylledrik</p> <p>Magisk udstyrsevne 3-4</p>
<p>Helbredende drik (2 doser; 1 førstehjælpsterning), Modgift</p> <p>Magisk udstyrsevne 5-8</p>	<p>Lykkemønt, Lokkemønt, Lusket mønt</p> <p>Magisk udstyrsevne 9-12</p>	<p>Svæveolie, styrkedrik, dværgedirk</p> <p>Magisk udstyrsevne 13-16</p>
<p>Månemønt, modgift, lykkemønt, helbredende trylledrik, flammeolie, stenolie, gulvlys</p> <p>Magisk udstyrsevne 17-18</p>	<p><i>Obs: Beskrivelserne af de magiske tings effekter er gjort i kort form. Læs nærmere om tingenes effekter i beskrivelserne af dem i heftet om magiske skatte</i></p>	

